

新年あけましておめでとうございます！！昨年度は活動へのご理解とご協力を頂きスタッフ一同感謝しております。今年は、何といってもオリンピックイヤーで、日本中で盛り上がりそうですね(*へへ*)キッズでも将来を担う子どもたちの、小さな芽を大切に育んでいきたいと思います。今年もよろしくお願いします！

 **こっちむいてちーず** 

12月は楽しい行事がたくさん★特にケーキ作りやスノードーム作りは本当に楽しかった様子。誰がともなく子どもたち同士協力する姿が微笑ましかったです。

声かけの変換(リフレーミング)
～言葉のかけ方だけでこんなに変わるんだ～

リフレーミングとは「人がある枠組みで捉えて否定的に捉えている物事について、その枠組みをいったん外し、別の枠組みを肯定的に捉えなおすこと」と言われています。
例えば「頑固(否定的)」→「決してあきらめない(肯定的)」など。
日々の忙しい中、普段は気を付けているつもりでもつい言葉が乱暴になったり、雑になったり。。。気持ちに余裕がなくなることもあるかもしれません。そんな時、少しリフレーミングしてみることで今までとは違う、全く視点がうまれてくるかもしれません。キッズベースでもリフレーミングを通して自覚性を高めたり、SST、自己肯定感の向上に努めています。
今回声かけ変換表を抜粋しました。参考にしてみてくださいね。

声かけ変換表 (状況判断編)

出典：楽々かあさんのアイデア支援ツールと楽々工夫 note

before	1,2,3	after	memo
集中しなさい！	→	何やってたんだっけ？	今に戻す
これして！あれして！	→	どうすればいいと思う？	考えを聞く
	→	どうすればいいんだっけ？	記憶の手がかり
もう、何やってんの！？	→	〇〇さんは今何してる？	手本に気づかせる
	→	今、何するときだと思う？	周りを見せる
空気読んで！	→	今はみんなで〇〇しようとしているね	状況を伝える
	→	〇〇さん、体調が悪いみたいだよ	状態を伝える
しつこい！	→	ママ、だんだんハラ立ってきたよ	感情を伝える
まへた忘れてる！	→	それでOK？	確認する

発達障害 アイデア支援ツールと楽々工夫note@FB <https://www.facebook.com/ideatoolsnote>

活動目標

「季節の行事とともに楽しむ」「キッズメンバーの体験を通してメンバー感の親交を深める」「なだちと協力したり、助け合いながらやりとげる」「分からない時、困った時は、できる方法でヘルプを出す」



※写真の掲載につきましては、個人同意書に基づき、各ご家庭ご了承の上での掲載とさせていただきます※

月	火	水	木	金
		1	2	3
		お正月休み		
6	7	8	9	10
たこづくり	日本の伝承遊びである凧を制作して遊びます。			
13	14	15	16	17
成人の日	スヌーズレン 	プログラミング 	プログラミング 	プログラミング 
20	21	22	23	24
トーキングゲーム 	らららミュージック 	トーキングゲーム 	スヌーズレン 	らららミュージック 
27	28	29	30	31
せつぶんしゅうかん	鬼のゆらいをお話したりまめまきを楽しみます。 			

※天候やお子様の体調部より変更する場合がございます。その場合、事前にお知らせいたします。



ああ素晴らしき絵本の世界

自己肯定感と自己否定感

—ほんまは ぼく、「ええこやねえ」っていわれたいんや—

この物語に出てくる大人は皆、頭ごなしに怒ります。毎日まいにち怒られ続けている「ぼく」はどうせ怒られる、と本当に言いたいことが口に出せなくなっていました。7月7日の七夕に、習ったばかりのひらがなで一生懸命書いた「おこだでませんように」と書いたぼくの短冊を見た大人たちは…。
最後は涙なくしては見られません。大人の何気ない言葉を受けた、子ども目線のリアルがしっかりと描かれています。良作です！！

